

# Kryos II (C100964-C)

## Überblick

### System

- **UWP:** Kryos II 2432 C100964-C FTF
- **Koordinaten:** 2432
- **Angrenzende Systeme:** [Sudurbotni \(A680442-D\)](#) bei 2332, [Kryos Capitis \(A3029C8-F G\)](#) bei 2431, [Kryos III \(A344756-6\)](#) bei 2533
- **Raumhafen:** 🌐 [Klasse C Raumhafen](#)
- **Basen:** [Forschung](#), [TAS](#), [Forschung](#)
- **Gasriesen:** mindestens 1 Gasriese im System vorhanden

### Planet

- **Größe und Schwerkraft:** 1.600 km, 0,05G
- **Atmosphäre:** keine (Druck 0,00), Kalt (durchschnittliche Temperaturen -50°C bis 0°C), Raumanzug benötigt
- **Hydrographie:** Wüstenwelt
- **Bevölkerung:** 1.000.000.000–9.999.999.999
- **Regierung:** Gefangene Regierung (Justizgrad 4, 1 Fraktionen bekannt)
- **Technologielevel:** 🌐 [stellar](#) (C)
- **Handelscode:** Hightech-Welt, Industriewelt, Nicht-Agrarwelt, Vakuumwelt (InNaVa)

### Gesellschaft und Kultur

- **Politische Zugehörigkeit:** Herzogtum Dyflissu
- 🌐 **Regierung:** Gefangene Regierung
- **Fraktionen:**
  - Fraktion *Balkanisierung*: Kleine Gruppe – einige Unterstützung (7)
- **Justizgrad:** 4 (üblicherweise verbotene Ware(n): Waffen, Technologie, Reisende)
- **Kultur:** Ungewöhnlich hinsichtlich des Handel (61)

## Beschreibung

Das von/vom Herzogtum Dyflissu beanspruchte System *Kryos II* liegt bei 2432, drei angrenzende Systeme sind als bewohnt verzeichnet. Es befindet sich mindestens ein Gasriese im System. Ein Raumhafen der Klasse C sowie drei Basen von [Forschung](#), [TAS](#) und [Forschung](#) sind eingerichtet. Der Raumhafen selbst ist mit Schiffswerften für Kleinfahrzeuge, Reparatureinrichtungen sowie Tankstationen für unraffinierten Treibstoff und damit insgesamt mittelmäßig ausgestattet.

Die Welt Kryos II misst ca. 1.600 km im Durchmesser und weist eine Gravitationskraft von 0,05G auf. Die Atmosphäre ist eher keine und unter einem Atmosphärendruck von etwa 0,00 sind die

Temperaturen bei durchschnittlich  $-50^{\circ}\text{C}$  bis  $0^{\circ}\text{C}$  kalt. Der hydrographische Wert von 0 bedeutet „Wüstenwelt“. Der Handelscode *InNaVa* bedeutet: Hightech-Welt, Industriewelt, Nicht-Agrarwelt, Vakuumwelt. Die Bevölkerung von Kryos II zählt zwischen 1.000.000.000 und 9.999.999.999 Personen. Sie benutzen stellare Technologie. Ihre Kultur ist ungewöhnlich hinsichtlich des Handel: Die Kultur hat eine seltsame Einstellung zu bestimmten Aspekten der Wirtschaft, was den Handel in einem Raumhafen behindern kann. Kaufleute könnten zur Besiegelung eines Abkommens ein Geschenk erwarten oder bestimmte Güter dürfen nur von bestimmten Familien verkauft werden..

Die Regierung von Kryos II ist eine Gefangene Regierung. Nur eine weitere Fraktion innerhalb der politischen Landschaft von Kryos II ist bekannt: Eine als Balkanisierung organisierte kleine Gruppe - einige Unterstützung.

Das Rechtssystem ist ausgewogen. Waffen, Technologie und Reisende sind auf bzw. in Kryos II besonders reguliert. Verbote erstrecken sich auf die folgenden Bereiche: Waffen wie Giftgas, Sprengstoff, unauffindbare Waffen, Massenvernichtungswaffen, tragbare Energiewaffen (außer schiffsmontierten Waffen), schwere Waffen sowie leichte Sturmgewehre und Maschinenpistolen sind illegal. Neben gefährlichen Technologien wie Nanotechnologien und außerirdischer Technologie gelten Gegenstände mit einem TL von 13 oder höher als Schmuggelware. Es bestehen Reisebeschränkungen: Besucher müssen die Autoritäten des Planeten über Funk kontaktieren. Sie müssen ein Passagiermanifest senden. Landungen sind nur an Raumhäfen gestattet.

From:

<https://t1066.de/wiki/> - **Traveller 1066**

Permanent link:

[https://t1066.de/wiki/welten/kryos\\_ii](https://t1066.de/wiki/welten/kryos_ii)

Last update: **2020/12/15 16:18**

