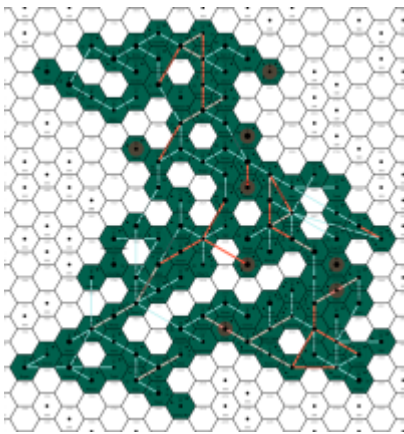


Traveller 1066

Traveller 1066 ist ein nicht kanonischer Teil des zum offiziellen Traveller Setting gehörenden [Dritten Imperium](#). Es besteht aus einem 4x4 Subsektoren umfassenden Bereich, der wiederum in mehrere Herzogtümer unterteilt ist. Das [Herzogtum Dyflissu](#) ist bisher das einzige Herzogtum, zu dem umfassende Daten vorliegen, diese datieren auf das Jahr 1066 [imperiale Zeitrechnung](#).

Das Setting



Wie erwähnt ist die beachtenswerteste Region 1066s das [Herzogtum Dyflissu](#). Es besteht aus 110 Welten, zu denen teilweise nur rudimentäre Daten vorliegen.

Eine detaillierte Karte der gesamten Region findet sich hier: [Karte der Region](#).

Eine tabellarische Kurzübersicht zu den einzelnen Welten findet sich hier: [Welten im Google Sheet](#)
Alle im Wiki erstellten und korrekt angelegten Seiten zu Welten und anderen Himmelskörpern finden sich in der [Übersicht über alle Welten](#).

Die vorerst wichtigste Welt ist [Polis Hastor \(B660A30-C\)](#), auf Ihr startet die aktuelle Handlung. Einen Überblick über das bisherige Geschehen lässt sich dem [Logbuch](#) entnehmen.

Die Crew

Die Crew besteht aus aktuell sieben Charakteren. Alle haben mehr oder weniger gemeinsame Berührungspunkte in der Vergangenheit gehabt, diese sind auf der Seite [Begegnungen der Charaktere](#) dargestellt.

Das Schiff der Crew ist die [Aquila](#).

Im Folgenden finden sich Seiten zu den einzelnen Charakteren und eine Übersichtsseite für Notizen zu bzw. von der jeweiligen Spieler*in:

[Isaac Alba \(Elli\)](#)
[Rauno "Ray" Hughes \(Rolf\)](#)
[Baron Lieutenant Colonel Ianto Lewis \(Sascha\)](#)
[Alenya Goorsky \(Elisa\)](#)
[Dr. Attila von Ebberswalde \(Christoph\)](#)
[Ritter Chief Jackson \(Simon\)](#)

[Bloody Larry - The Kid \(Lara\)](#)

Kategorien

- [Logbuch](#)
- [NSC](#)
- [Spielercharaktere](#)
- [Tags](#)
- [Übersicht über alle Welten](#)

From:

<https://t1066.de/wiki/> - **Traveller 1066**

Permanent link:

<https://t1066.de/wiki/start?rev=1642624823>

Last update: **2022/01/19 21:40**

