

OT Informationen zu Simons Charakter

→ Raumflotte

1. Ingenieur/Schütze → Ereignis 9 (Rang +1)
2. Ingenieur/Schütze → Ereignis 2 → Unglück 5 (Rang +1)
3. Ingenieur/Schütze → Ereignis 6 (Rang +1)
4. Ingenieur/Schütze → Lebensereignis 11: Verbrechen (-1 Abfindungswurf) (Rang +1)
5. Ingenieur/Schütze → Lebensereignis 7: Neue Beziehung (Rang +1)

Abfindungen:

Geldmittel: 3+1, 2+1, 3+1 = 25.000

andere Vorteile: 5+1 (Beiboot oder zwei Schiffsanteile), 6+1 (+2 Soz), 5+1 (Beiboot oder zwei Schiffsanteile, zweite Wurf: +1 Pilot), 1+1 (+1 Int)

→ Händler

6. Freie Händler → Ereignis 9: X (Rang +1)

Abfindungen:

andere Vorteile: 4 (Handfeuerwaffe), 4 (Handfeuerwaffe)

Fertigkeiten durch Beziehungen:

- *Sensoren* auf 1 durch Beziehung zu Rolf (Ingenieur auf dem Handelsschiff und eben für Sensoren zuständig)
- *Taktik (interplanetar)* auf 1 durch Beziehung zu Knaupi (Kennenlernen auf Fortbildung „Joint Troops Boarding Support“)

From:

<https://t1066.de/wiki/> - **Traveller 1066**

Permanent link:

<https://t1066.de/wiki/sc/simon?rev=1586978912>

Last update: **2020/04/15 21:28**

