

# Isaac Alba



Name	Isaac „Zero Day“ Alba
Alter	30 Jahre
Herkunft	<a href="#">Polis Hastor</a>
Spieler	<a href="#">Elija</a>

## Kindheit und Jugend

Im Jahr 1036 auf Polis Hastor geboren wuchs Isaac als Waisenkind in den Straßen Polis Hastors, genauer in der Arkologie [Hastor I](#), auf. Er geriet so fast unvermeidbar in das Bandenmilieu und wurde von den [Slicers](#) rekrutiert. Bereits während seiner Kindheit und Jugend hatte er eine starke Affinität zu Technik und Computern, und in diesem Bereich war er auch für seine Bande tätig.

## Berufsleben

Im Jahr 1054 wurde er schließlich gemeinsam mit [Rauno "Ray" Hughes](#) nach der Durchführung ihres ersten richtigen Auftrags zum Vollmitglied (Beginn Karriere „Schurke“, Laufbahn „Dieb“).

In der Folge bewährte er sich bei immer mehr Einsätzen. Im Jahr 1058 wurde Isaac mit Rauno und einem kleinen Trupp von ihrem Chef auf einen angeblichen „Spezialauftrag“ geschickt. Tatsächlich handelte es sich hierbei jedoch um ein Himmelfahrtskommando, da Ziel des Auftrags lediglich war, den Standort einer Geheimbasis des Imperiums herauszufinden. Der Tod der gesamten Crew wurde dabei von ihrem Chef bewusst in Kauf genommen. Bei dem Ziel handelte es sich tatsächlich um eine entsprechende Geheimbasis und in dem zu erwartendem Kampf starben alle Bandenmitglieder bis auf Isaac und Rauno, die jedoch vom Überleben des anderen nichts mitbekommen hatten. Bei dem Versuch aus dem Gefecht zu fliehen gelang es Isaac auf die Schnelle mehrere anspruchsvolle Sicherheitssysteme des Imperiums zu umgehen. [Baron Lieutenant Colonel Ianto Lewis](#) beobachtete dies und sah Potential in Isaac, eine ordentliche Karriere anzutreten und stellte ihm eine Wahl: Kooperation (=Leute verraten) oder Prozess (=tot). Isaac entschied sich zu kooperieren und ihm wurde daher von Ianto ein guter Anwalt organisiert ([Grégoire Marquis de Fronsac](#)), der ihm zu einem Freispurch verhalf, Isaac verpflichtete sich im Gegenzug dazu, den planetaren Streitkräften des Imperiums auf Polis Hastor beizutreten.

Diese Karriere begann er mit 22 Jahren und diente dort bei der Infanterie (P.S.→Infanterie). Auf Polis Hastor absolvierte er die Grundausbildung und wurde zur Überwachung usw. von Banden und

ähnlichen Strukturen ausgebildet. Aufgrund seiner besonderen Qualifikation hat ein hochrangiges Mitglied des Imperialen Geheimdienstes ([Talor Ibn Acktah](#)) während dieser Zeit Kontakt zu ihm gesucht und aufgrund seiner Verdienste für eine Beförderung gesorgt. Falls er sich für die Offizierslaufbahn qualifizieren würde, und einen letzten, besonderen Auftrag erledigen würde, würde seine Akte vollständig gesäubert und er könne aus dem Militär ausscheiden, wenn er dies wolle. Dieser Einsatz gelang ihm und er schied aus der Armee aus, aber nur um nach Überzeugung durch [Talor Ibn Acktah](#) beim Geheimdienst einzusteigen.

Das war in 1062, mit 26 Jahren. Dort, beim Geheimdienst, erledigte er „ausgezeichnete Arbeit“, und schaltete bei diesem Einsatz einen Führer der Anhänger von [hieronymus\\_rinat](#) aus und hängte dies der Kirche der Hastari an. Nach diesem Einsatz entschied er sich aber bereits nach etwa 4 Jahren auch diesen Dienst zu quittieren und wieder in das zivile Leben einzutreten.

## Das Leben als Traveller

So begann er mit 30 Jahren, im Jahr 1066, als Techniker für die Wartung der Schilde zu arbeiten und nebenbei einen Technikladen zu betreiben, in dem er ebenfalls illegale Hackerware und -dienstleistungen anbot. Diesen Laden hat er bereits während seiner Geheimdienstkarriere als Tarnidentität aufgebaut.

Er lebt allein und ist eher ein Einzelgänger, wurde im Glaube der Hastari erzogen, aber hat sich davon entfernt. Insgesamt hat er keine besondere Bindung zu Polis Hastor, da diese Welt nie besonders gut zu ihm war. Er hat immer die Gefahr im Nacken, dass seine ehemalige Bande ihn aufspürt oder ihn andere Begegnungen aus seiner Zeit bei den [Slicers](#) oder dem Geheimdienst einholt. Sein Plan ist, etwas Geld anzusparen und den Planeten zu verlassen, Hauptsache weg, irgendwohin, wo er etwas mit seinem Technikwissen anstellen kann. Dem Imperium steht er grundsätzlich loyal gegenüber, alle seine Dienst hat er freiwillig quittiert und er wurde ehrenhaft entlassen.

Begleitet wird Isaac fast ständig von seiner Kommunikationsdrohne, die ihn mit Hilfe des Hologramms [NaNa](#) vertreten kann.

## Zahlen, Daten, Fakten

### Attribute

Stä	Ges	Aus	Int	Bil	Soz
7 (+0)	10 (+1)	9 (+1)	9 (+1)	8 (+0)	7 (+0)

### Fertigkeiten

Athletik (Koordination) 0	Aufklärung 1	Computer 3
Ermitteln 0	Führung 1	Handfeuerwaffen (E-Pistole) 1
Handfeuerwaffen (E-Gewehr) 1	Milieu 0	Nahkampf (Klingen) 0
Rechtswissenschaften 0	Sprengstoff 1	Täuschung 1
Überleben 0	Verdeckte Operation 1	

## Abfindungen

10.000 Credits

Waffe: Laserpistole / E-Pistole

5.000 Credits

Kampfimplantat: Wafer-Jack

## Ausrüstung

## Finanzen

## Ereignisse

[isaac](#)

From:

<https://t1066.de/wiki/> - **Traveller 1066**

Permanent link:

[https://t1066.de/wiki/sc/isaac\\_alba?rev=1604863994](https://t1066.de/wiki/sc/isaac_alba?rev=1604863994)

Last update: **2020/11/08 20:33**

